

Universidad San Carlos de Guatemala
División de Arquitectura y Diseño
Centro Universitario de Occidente
Segundo Semestre 2022

Aprobado según Punto 2 inciso 2.1 del Acta 9-2004 de sesión ordinaria de Junta Directiva celebrada el 11 de mayo de 2004

Herramientas Digitales 3						
Área	Código	Créditos	Horas de teoría	Horas de práctica	Pre-requisitos	Post-Requisitos
Medios de Expresión	1.07.4	4	2	6	Modelos Arquitectónico 1, Herramientas Digitales 2, Construcción 2, Instalaciones 1.	Diseño Arquitectónico 7 y Herramientas Digitales 4
Docente	Mario Arturo Castillo Lam					
Correo Institucional	mariocastillo@cunoc.edu.gt					
Sección	Horario	Nombre en Moodle	Código Moodle	Código Meet	Código Teams	
A	Lunes y miércoles de 7:00 a 8:20	293335-A-2-22	HD3A222	yqx-gkwc-nrd	ldefgow	

Meta competencias del Estudiante de Arquitectura

Capacidad de diseñar y producir, de manera creativa, obras de arquitectura de alta complejidad, que sustenten las necesidades que demanda el sistema social, analizando con ética y compromiso social la adecuada inserción de la arquitectura en el entorno ambiental y/o urbano, buscando incidir positivamente y con liderazgo en el mercado laboral del país.

Competencias del Área

Domina los fundamentos teórico práctico de la representación gráfica a efecto de comprender y comunicar las ideas de diseño arquitectónico, utilizando herramientas tanto análogas como digitales, en forma ordenada y responsable.

Competencias de la Asignatura

Desarrolla diferentes proyectos arquitectónicos utilizando herramientas digitales para su modelado, bajo el concepto BIM, abordando el área constructiva de los proyectos arquitectónicos en las disciplinas de arquitectura, estructuras e instalaciones. Cumpliendo con las normas y estándares de elaboración de modelos BIM. Además, de fortalecer las políticas ambientales que la División de Arquitectura propone, siendo en este caso, la implementación de análisis solares y el uso de familias paramétricas de manejo de residuos.

Tabla de contenido

Mes	Semana	Fase	Contenido	Modalidad	Indicador del logro
Julio	1	Configuración General	Inducción	Sincrónica	Utiliza las herramientas para generar los planos de arquitectura. Conoce criterios constructivos basándose en una metodología tecnológica apoyado en el modelado paramétrico 3D aprovechando el uso de la plataforma Building Information Modeling. Maneja las herramientas de bloques, librerías y elaboración de detalles y utilizando las escalas con criterio para generar las impresiones. Organiza y
			Configuración General	Asincrónica	
Agosto	2	Topografía	Taller aclaratorio	Sincrónica	
			Laboratorio 1 – 10 puntos	Asincrónica	
	3	Topografía	Inducción	Sincrónica	
			Modelado de terreno y Movimiento de tierras	Asincrónica	
	4	Topografía	Taller aclaratorio	Sincrónica	
			Laboratorio 2 – 10 puntos	Asincrónica	
5	Arquitectura	Inducción	Sincrónica		
		Muros básicos y muros cortina Pilares Arquitectónicos y pilares estructurales.	Asincrónica		
6	Arquitectura	Suelos techos y cubiertas Escaleras y barandillas	Asincrónica		

		Taller Aclaratorio		Sincrónica	diagrama adecuadamente cada uno de los planos con sus respectivos detalles, nomenclaturas, especificaciones y planillas. Conoce criterios de instalaciones hidráulicas y eléctricas basándose en una metodología tecnológica apoyado en el modelado paramétrico 3D aprovechando el uso de la plataforma Building Information Modeling. Genera impresiones legibles, tanto físicas como virtuales para su manejo y socialización con otros usuarios. Utiliza las escalas con criterio para generar los planos de arquitectura, estructuras e instalaciones mostrando claramente los elementos constitutivos de cada uno.
Septiembre	7	Documentación	Laboratorio 3 – 10 puntos	Asincrónica	
			Inducción	Sincrónica	
	8		Celebración de Independencia		
	9		Navegador de proyectos y vistas	Asincrónica	
			Cotas, Etiquetas y Tablas de planificación	Asincrónica	
10		Taller Aclaratorio	Sincrónica		
		Laboratorio 4 – 10 puntos			
		Entrega de Proyecto corto 20 puntos	Asincrónica		
Octubre	11	Estructuras	Inducción	Sincrónica	
			Refuerzo por armaduras	Asincrónica	
	12		Detalles estructurales y tablas	Asincrónica	
			Taller Aclaratorio	Sincrónica	
	13		Laboratorio 5 – 10 puntos	Asincrónica	
		Inducción	Sincrónica		
14	Instalaciones	Tuberías de fontanería	Asincrónica		
		Circuitos eléctricos	Asincrónica		
		Taller Aclaratorio	Sincrónica		
Noviembre	15		Laboratorio 6 – 10 puntos	Asincrónica	
	16	Entrega de proyecto final – 20 puntos		Asincrónica	

Bibliografía

GRUPO CEAC (2001) Interpretación de planos. España. 1ª. Edición.
 GARCÍA W. Método práctico de dibujo Técnico. Guatemala.
 GARCÍA W. Método práctico de e interpretación de planos 1. Guatemala.
 GARCÍA W. Método práctico de e interpretación de planos 2. Guatemala.
 GARCÍA W. Construcción de viviendas, sistemas constructivos, proceso y supervisión básica. Guatemala.
 LÓPEZ, Y. Manual Imprescindible: Revit 2015. Madrid. Versión digital.
 BIM, ESPACIO. Manual avanzado Autodesk Revit Architecture. Version digital. Autodesk. Revit Architecture: User's Guide. Versión digital. Autodesk. Revit Structure: User's Guide. Versión digital. Autodesk. Revit MEP: User's Guide. Version digital. VANDEZANDE J., Krygiel E., y Read P. (2013) Mastering Autodesk Revit Architecture 2014: Autodesk Official Press. Estados Unidos. Editorial Sybex. 1a. Edición.
 HANSEN A., y Stine D. (2013) Interior Design Using Autodesk Revit 2014. Estados Unidos. SDC Publications.
 STINE D. (2013) Residential Design Using Autodesk Revit 2014. Estados Unidos. SDC Publications. 1a. Edición.
 JOLLY K. (2013) Essentials of Revit Families, Updated for 2013. Estados Unidos. BearCat Publishing. 1a. Edición.

Estrategias de Aprendizaje (metodologías y técnicas)

Método: Aprender haciendo y ejercitación continua.

Técnica docente: Exposición magistral sincrónica y asincrónica. Realización de laboratorios por tema, un ejercicio intermedio y un ejercicio final grupal. Resolución de problemas específicos puntuales. Revisión y análisis de casos previos. Soporte continuo por medios electrónicos.

Actividades: Clases Laboratorios online. Revisión e investigación de videotutoriales y otras metodologías

Recursos: Classroom, Moodle, Youtube, Chat, internet, equipo audiovisual, computadora personal, Campus Virtual, guías didácticas y manuales de procedimientos, tutoriales.

Evaluación

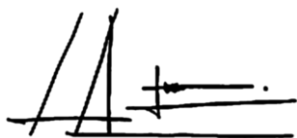
60 puntos - 6 Laboratorios de 10 puntos c/u
20 puntos – Proyecto corto 1
20 puntos – Proyecto Final
100 puntos – TOTAL

Normas Generales

- La plataforma oficial para el desarrollo del curso es Moodle a la cual deben acceder con su correo institucional de la Universidad.
- La plataforma oficial para las clases sincrónicas es Meet, dichas clases serán grabadas por motivos de control. Se recomienda la asistencia puntual, buen comportamiento y el correcto uso de la plataforma, guardando respeto y buenas costumbres.
- La plataforma oficial para las clases asincrónicas es Youtube, y para ingresar es necesario utilizar iniciar sesión en dicha plataforma con su correo institucional.
- El horario para atención de estudiantes será de 7:00 a 12:00hrs. A través del área de consultas de Moodle.
- El Horario de Ingreso a Clases de manera Presencial o Virtual, se aceptará con 10 minutos de retraso máximo al inicio de esta, después de ese tiempo no contará su asistencia.
- Los estudiantes deben dirigirse con Respeto y Educación al solicitar ampliación o resolución de dudas a los profesores, en modalidad Presencial o Virtual.
- De sorprenderse plagio de trabajos se aplicará lo estipulado en reglamentos Universitarios de la USAC.
- El proceso de recepción de trabajos tendrá como máximo el horario indicado por escrito en el planteamiento de los mismo. Posterior a la hora no se calificarán, solo si se demuestra motivo de fuerza mayor.
- Nombrar las tareas (archivos) según lo especificado en clase y planteamiento por escrito, de lo contrario no se aceptarán ni evaluarán.
- En tareas cumplir con el Peso (tamaño en megabytes) indicado en clase y planteamiento por escrito.
- Para aprobar el curso se requiere que el estudiante tenga una asistencia mínima del 80% y un mínimo de 61 puntos.
- Los normativos del área vigentes desde el año 2004, se aplicarán conforme a lo establecido. Se aplicará conforme a lo establecido al Normativo General de la Licenciatura en Arquitectura aprobado según punto Tercero, Inciso 3.2 del acta C.A. 31-2012

Cronograma

Fase de Trabajo	Julio	Agosto					Septiembre				Octubre				Noviembre			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		
Configuración General	█																	
Topografía			█															
Arquitectura					█													
Documentación							█											
Estructuras									█									
Instalaciones											█							
Fase final															█			



Mario Arturo Castillo Lam
Docente del curso

Vo.Bo. _____
Coordinador de área