

DISEÑO ARQUITECTONICO 7					
Área	Código	Créditos	Periodos presenciales a la semana	Horas de trabajo en casa a la semana	Pre-requisitos
<b>Diseño Arquitectónico</b>	1.08.1	-----	2.4 horas	-----	Investigación 1, Diseño Arquitectónico 6, Calculo Estructural 2 y Herramientas Digitales 3
<b>Profesores</b>	Luis Méndez Lacayo				

Meta competencias del Estudiante de Arquitectura
Capacidad de diseñar y producir, de manera creativa, obras de arquitectura de mediana complejidad, que sustenten las necesidades de la sociedad, analizando de forma adecuada la inserción de la arquitectura en el entorno ambiental y/o urbano, buscando incidir positivamente.
Competencias del Área
Diseña y desarrolla proyectos arquitectónico con fundamento teórico - práctico, en un contexto determinado, en forma creativa y ordenada, tomando en cuenta aspectos de entorno, legal, social, ambientales y de seguridad.
Competencias de la Asignatura
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Plantea soluciones Arquitectónicas de mediana Complejidad</li> <li>• Analiza en el proyecto aspectos relacionados con la Función, Forma, Ambiente, sistemas constructivos y Tipología Estructura en diseños de alta densidad de usuarios.</li> <li>• Aplica soluciones como circulaciones Verticales, arquitectura Accesible, seguridad Pública.</li> <li>• Aplicar soluciones que tomen en cuenta factores que intervienen factores de riesgo.</li> <li>• Analice y valore las cualidades que los terrenos poseen para el aprovechamiento en el diseño.</li> </ul>

Calendarización	Tema	Contenidos	Indicador del Logro	Bibliografía
1 de Enero al 11 de Febrero	<b>Ejercicio Diagnóstico</b> <b>Valor 20 Pts.</b>	Planteamiento de una solución urbana, cuyas condiciones contextuales requerirán una solución vial de forma Lógica para la movilización.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aplica soluciones rápidas aplicando los conocimientos adquiridos de las diversas áreas de la red curricular.</li> <li>2. Aplica los conceptos aprendidos en el diseño anterior.</li> <li>3. Presenta la solución final utilizando herramientas digitales</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Manual del diseño Urbano, Jan Bazants-</li> <li>• Diccionario de Arquitectura y Diseño, Mario Camacho Cardona</li> <li>• Paisaje Urbano: Tratado de Estetica Urbana, Gordon Cullen</li> <li>• Principio de Diseño Urbano/Ambiente, Manuel Peniche</li> <li>• <i>Manual de diseño geométrico de vías. VCHI</i></li> <li>• <a href="https://lemac.frlp.utn.edu.ar/wp-content/uploads/2011/12/Tesis2006_Rocio-Rolon-Farina_Disenio-Geometrico-en-Vias-Urbanas.pdf">https://lemac.frlp.utn.edu.ar/wp-content/uploads/2011/12/Tesis2006_Rocio-Rolon-Farina_Disenio-Geometrico-en-Vias-Urbanas.pdf</a>.</li> </ul>

13 de Febrero al 01 de Abril	<p><b>Modulo Universitario</b></p> <p><b>CUNOR</b></p> <p><b>Valor 40 Pts.</b></p>	<p>Diseño de un edificio en Campus Universitario que albergara a la Facultad de Geología</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diseña Arquitectura Pública.</li> <li>2. Aplica Pre dimensionamiento y lógica estructural en grandes luces.</li> <li>3. Diseña rutas de evacuación y seguridad pública.</li> <li>4. Analiza factores de riesgo en el terreno.</li> <li>5. Prevé Instalaciones y requerimientos especiales según Carrera</li> <li>6. Aplica Herramientas digitales a través de modelados en 3d y recorridos virtuales</li> </ol>	<p>La arquitectura para la Educación, Editorial Océano</p> <p>Arquitectura Universitaria. Ciudades Patrimonio mundial, Javier Rivera Blanco.</p> <p><del>Diseño y calculo estructura de concreto</del>, Editorial Trillas, Pérez Alama Vicente.</p> <p>Manual de diseño Sísmico de edificios. Editorial Limusa Noriega, Enrique Bazán Zurita</p> <p>Diseño Simplificado de Edificios para Cargas de Viento y sismo, Editorial Limusa, Ambrose/ Vergum</p> <p>Accesibilidad universal y diseño para todos, Arquitectura y Urbanismo, fundación Once</p>
03 de Abril al 21 de Mayo	<p><b>Arquitectura Deportiva</b></p> <p><b>“Polideportivo</b></p> <p><b>Valor 40 Pts.</b></p>	<p>Planteamiento de un Objeto Arquitectónico deportivo Integral, haciendo énfasis en aspectos Tecnológicos y estructurales.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aplica Pre dimensionamiento y lógica estructural.</li> <li>2. Aplica de la Imagen formal</li> <li>3. Diseña de rutas de evacuación y seguridad pública.</li> <li>4. Analiza factores de riesgo del terreno para el diseño.</li> <li>5. Soluciona el impacto urbanístico y vial de la propuesta.</li> <li>6. Aplica las Herramientas digitales a través de modelados en 3d y recorridos virtuales</li> </ol>	<p>Arquitectura de Centros Deportivos, editorial link, Carles Broto</p> <p>Sportectura, arquitectura y deporte, Alonso Balaguer y Arquitectos asociados</p> <p>Estadios del Mundo, Editorial Escuela Española, Angelo Spampinato</p> <p>Reglamentaciones FIFA</p> <p>Arte de Proyectar Arquitectura, editoril GG, Neufert.</p>

#### Estrategias de Aprendizaje (metodologías y técnicas)

Por medio del dialogo estudiantes y docentes conceptualizan, organizan y desarrollan la propuesta arquitectónica de carácter grupal, que dará respuesta a la necesidad establecida en los ejercicios semestrales. Metodología acompañada del desarrollo de talleres y actividades diarias, para aprender haciendo en clase, calendarizadas por fecha.

#### Evaluación

Se realizan tres proyectos, cada uno está compuesto por varias actividades que se evalúan de manera diagnóstica, formativa y acumulativa.

- Ejercicio Diagnostico..... 20 puntos.
- Ejercicio Largo N. 01..... 40 puntos.
- Ejercicio Largo N. 02..... 40 puntos.

#### Normas Generales

Se aplicara las normativas vigentes y pertinentes de la USAC.